**Jak notifikovat UI => tlacitka enablovane na CanExecute**

Pokud CanExecute nenotifikuje UI o tom, ze se enablovali tlacitka (Zmenovadlo) , je to proto, ze se tak deje v jinem threadu. Na force notifikovani UI o vsech commandech mame statickou tridu CommandManager (nepotrebujeme instanci)

Je potreba ho zavolat na UIThreadu :

Execute.OnUIThread(CommandManager.InvalidateRequerySuggested);